



TÁJÉKOZTATÓ

AZ EFOP-3.2.3-17-2017-00045 SZÁMÚ
„DIGITÁLIS KÖRNYEZET FEJLESZTÉSE
A SZOLNOKI TANKERÜLETI
KÖZPONT INTÉZMÉNYEIBEN”

CÍMŰ PÁLYAZAT MEGVALÓSÍTÁSÁRÓL

A PROJEKTET MEGVALÓSÍTÓ TANKERÜLET:
SZOLNOKI TANKERÜLETI KÖZPONT

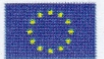
 SZOLNOKI
TANKERÜLETI
KÖZPONT

SZÉCHENYI 2020 



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

A projektmegvalósítás időszaka:

2018.01.01. - 2022.03.31.

A projekt teljes költségvetése: 110 000 000 Ft

A projekt beszerzései:

- Eszközök és szoftver 44 000 000 Ft értékben a négy iskolában
- Pedagógusok akkreditált továbbképzése
- A szakmai munkát támogató műhelyek, lektorálás és minőségbiztosítás a fejlesztők és a kipróbálók számára
- Utazások a tapasztalatszerzések támogatására

A projekt célkitűzései:

A tanulást-tanítást támogató digitális kompetenciák fejlesztését támogató eszközöknek és módszereknek széles körben történő megismertetése és alkalmazása.

A projekt célja, hogy Szolnok és térsége négy iskolája olyan módszertani és eszközfejlesztéseket hajtson végre, amely hozzájárul a digitális környezet fejlesztéséhez és a digitális tanulási lehetőségek kiszélesítéséhez és ezeket hozzáférhetővé tegye a többi intézmény részére (intézményi honlapok, illetve NKP felülete, nyílt bemutatók).

A projekt főbb tevékenységei:

1. Projektelőkészítés, projektmenedzsment
2. Pedagógiai-módszertani elemek:
 - a) Digitális kompetenciák fejlesztése
 - b) Akkreditált pedagógus továbbképzésen történő részvétel
 - c) A digitális pedagógiai- módszertani fejlesztéshez választott csomag(ok) használatára való felkészülés és tanórákon történő alkalmazás kipróbálása
3. Az alkalmazandó digitális pedagógiai módszertani csomag megvalósítását támogató intézményi digitális környezet feltételeinek megteremtése
4. Támogató szolgáltatások biztosítása
5. Kötelező nyilvánosság biztosítása
6. Esélyegyenlőségi terv és esélyegyenlőségi felelős
7. A fejlesztés eredményeinek az intézményi pedagógiai programokba való átültetése
8. Projektzárás, a fenntarthatóság biztosítása

A projekt eredményei röviden:

Digitális pedagógiai-módszertani csomagok beszerzése:

- matematikai
- szövegtérsi
- természettudományos megismerést szolgáló
- a kreativitás fejlesztésének támogatása (Makerspace)

Digitális pedagógiai módszertannal támogatott tanórák aránya: 40%

Infrastrukturális feltételek biztosítása

- Intézményenként egy tanterem felszerelése interaktív megjelenítő eszközrel
- Tanterem menedzsment szolgáltatás biztosítása a tanteremben lévő számítógépek és mobil eszközök kezelésére
- Intézményenként a bevonott pedagógusok számára 3 db laptop beszerzése
- Tanulói tabletek és mobiltabletek beszerzése
- 3D nyomtatók beszerzése
- Programozható robotok beszerzése

Bevonott pedagógusok továbbképzése, összesen 62 tanúsítvány a 4 intézményben

Tananyagfejlesztés

- 10 db/tanév/fő digitális tananyagtartalom elkészítése (összesen 480 db)
- Az NKP felületén megosztva
- Az elkészített digitális tananyagok kipróbálása

A program disszeminációja

- Minden bevonott intézmény szervezett 2-2 interaktív, személyes jelenlétlen alapuló rendezvényt, amelynek keretében bemutatta a digitális pedagógiai eszköztárának fejlesztése érdekében tett tevékenységeit, elért eredményeit. (9 db)

Pedagógiai programok átdolgozása

- a választott digitális pedagógiai csomag kipróbálásának tapasztalatai alapján

Nyilvánosság, Tájékoztatás

- <http://digitaliskompanyezet.szolnokiszechenyi.hu/>

A Szolnoki Széchenyi István Gimnázium és Művészeti Szakközépiskolában az EFOP-3.2.3-17-2017-00045 pályázat keretében az alábbi beszerzések és tevékenységek valósultak meg:

Célunk a matematikai és a természettudományos (fizika) tantárgyak digitális oktatási lehetőségeinek fejlesztésén, bővítésén keresztül az egész tantestületben elterjeszteni a digitális oktatási kultúrát. Ennek érdekében három megvalósító pedagógus GEOMATECH képzéseken vett részt matematika és természettudomány területen. Az itt elsajátított ismeretek birtokában a kiválasztott tanulócsoportokban 9-12. évfolyamokon valósították meg a pályázatot matematika és fizika órákon. A munkájukat segítette az eszközbeszerzés keretében kapott 3 darab érintőképernyős HP laptop, amelyeken elkészítettek fejenként 4x10 db digitális óravázlatot. Ezek a tananyagtartalmak megosztásra kerültek a www.nkp.hu felületen, így más intézmények pedagógusai is hozzájuthatnak az értékes jó gyakorlatokhoz. A disszeminációt segítették a bevont intézmények közötti megrendezett workshopok is, valamint a nagyközönség számára tartott bemutató órák. A projekt célkitűzéseinek a megismertetésére a tanulók és a szülők tájékoztatása is megtörtént. A tantestület érzékenyítése érdekében a tantestülettel meglátogattuk az EKE digitális tanszékét.

Számos digitális oktatást segítő eszköz beszerzésére is sor került: 64 db tablettel kaptunk, amelyeket már nemcsak a megvalósító pedagógusok használnak, hanem az egész tantestület is napi rutinszerűen a tanítási órákon. A 3D nyomtató lehetőséget biztosít a digitális kultúra órákon, szakkörökön a tárgytervezésre és előállításra, ami jelentősen motiválja a tanulóinkat ugyanúgy, mint a beszerzett 10 robotkészlet is.

Fontos, hogy a digitális környezet megteremtése ne csak a pályázat időtartamára és a fenntartási időszakára korlátozódjon, hanem sokkal hosszabb időre is, ezt biztosítja az, hogy ez a célkitűzés bekerült az intézmény pedagógiai programjába is.



**SZOLNOKI SZÉCHENYI ISTVÁN GIMNÁZIUM
ÉS MŰVÉSZETI SZAKGIMNÁZIUM**



A projekt célja: A digitális kompetencia fejlesztése mind a pedagógusok, mind a tanulók körében, biztosítva ehhez a megfelelő pedagógiai - módszertani eszköztárat, valamint digitális eszközállományt.

Választott programcsomagok:

1. Digitális pedagógiai-módszertani csomag a természettudományos megismerés támogatására: GEOMATECH - Élőanyagú, interaktív, digitális természettudományi feladat- és tananyagrendszer felső tagozatosok számára (természetismeret – fizika, kémia tantárgy)
2. Digitális pedagógiai-módszertani csomag a kreativitás, problémamegoldó gondolkodás fejlesztésének támogatására: Makerspace - Digitális modellezés és tárgyalgatás (vizuális kultúra tantárgy 12-14 éveseknek)

SZÉCHENYI KÖRÜTI SPORTISKOLAI ÁLTALÁNOS ISKOLA ÉS AMI



Megvalósított projektelemelek - eredmények

megújult Pedagógiai program a digitális pedagógiai, módszertani elemek beépítésével

képzések:

- 4 fő bevonásával: Korszerű, hatékony módszertannal támogatott digitális tanulási-tanítási folyamat megvalósítása köznevelési intézményben (30 óras akkreditált képzés)
 - 3 fő a természettudományos megismerés (GEOMATECH - Élőanyagú, interaktív, digitális természettudományi feladat és tananyagrendszer felső tagozatosok számára) c. programcsomaghoz tartozó, 60 óras akkreditált képzés,
 - 2 fő a kreativitás fejlesztésének (vizuális kultúra - Makerspace - Digitális modellezés és tárgyalgatás) támogatása c. programcsomaghoz tartozó, 60 óras akkreditált képzés.
- tananyagfejlesztés: 3 pedagógus a projekt ideje alatt 40-40 tananyagterületet készített, melyek az NKP honlapján megtalálhatók

workshopok - külső - belső tudásmegosztás:

- 4 db saját intézményi szervezés, illetve részvétel
- 12 db, a projektben résztvevő intézmények szervezésében megvalósuló tudásmegosztó fórumon

eszközbeszerzés: A digitális pedagógiai-módszertani kultúra infrastrukturális feltételeinek megteremtése, biztosítása, eszközök beszerzése:

- vezetékes WiFi hálózat kiépítése az épületben,
- korszerű, a digitális pedagógiai - módszertani eszköztárat támogató, interaktív tábla (1db),
- 30 db korszerű tanulói tablet, zárható, a tabletek töltését tárolás közben biztosító tároló eszköz
- 3 db 3D nyomtató, a projekt időtartamára filamenttel ellátva
- 50 W-os lézervágószalag és hozzátartozó alapanyagok
- a kiválasztott programcsomagban megjelölt egyéb eszközök beszerzése
- Elektronikai csomag (közepes) szükséges (Makerspace - Digitális modellezés és tárgyalgatás), a programcsomag leírása szerint.
- tanterem menedzsment szoftver biztosítása a tanteremben lévő számítógépek és mobil eszközök kezelésére (képernyőmegosztás, internetelés letiltása, felhasználó kezelés)
- korszerű tanári laptopok beszerzése (3 db)

digitális tudástár fejlesztése a hatékony tudásmegosztás támogatására

digitális/IKT alapú nevelés - oktatás minden évfolyamon a teljes óraszám legalább 40 százalékában

élményalapú oktatás - digitális eszközhasználat

akadálymentes honlap

WWW.SZECHENYIPIROS.HU

A projekt megvalósítása során az egész intézmény gondolkodásmódja, szemlélete pozitív irányban változott a digitális kultúra, az új eszközök és módszerek alkalmazása terén. Az infrastrukturális feltételek biztosítása, az ideális digitális környezet megteremtése és ennek következtében a tudásközvetítés minősége hatékonyan segítette minket abban, hogy tanulóink valóban kreatív, alkalmazható tudást szerezzenek.

A GEOMATECH képzések jó alapot teremtettek a program indításához, a mentorálás segítette a bevont pedagógusok szakmai munkáját. A kapott eszközök (robotok, interaktív panelek, tabletek) kiváló lehetőséget biztosítottak a tanórai munka színesítésére, nőtt a digitális pedagógiai módszertannal támogatott tanórák aránya.

A projektben résztvevő intézményekkel tartott workshopok hasznos tapasztalatcsere, tudásátadásra és horizontális tanulásra adtak alkalmat.

A tananyagfejlesztésben az egyéni fejlődés mellett a pedagógusok közötti kollaboratív tanulás, együttműködés játszott a főszerepet. A tananyagok fenntarthatósága biztosított, ezt segíti az NKP felületen történő elérhetőség és az iskolán belüli tudásmegosztás is.

A tananyagfejlesztő tanárok az utóbbi négy évben rengeteg tudásra és tapasztalatra tettek szert, ami növelte önbizalmukat az egyéni és közös munkában egyaránt. Ma már bátrabban és motiváltabban vállalkoznak iskolán kívüli együttműködésekre, témahetekre.

A digitális pedagógiai módszertan beépült az intézmény pedagógiai programjába is. Valljuk, hogy a fenntarthatóság nem pusztán feladat vagy kihívás, hanem szükségszerű is a digitalizáció világában. A digitális eszközökkel és módszertannal tartott tanórák jobban lekötik a tanulók figyelmét és hatékonyabbak, ezért pedagógusaink továbbra is igényelni fogják a külső továbbképzéseket, amelyek hozzájárulhatnak a felhalmozott tudás továbbviteléhez.

SZANDASZŐLŐSI ÁLTALÁNOS ISKOLA ÉS ALAPFOKÚ MŰVÉSZETI ISKOLA SZOLNOK

WWW.SZANDASULI.HU



Az EFOP 3.2.3-17 pályázat jövőtől a Tiszaföldvári Kossuth Lajos Általános Iskola minden pedagógusa részt vehetett olyan szakmai továbbképzéseken, workshopokon, tapasztalatcseréken, amelyek segítségével fejlődött a digitális módszertani kultúrájuk.

A szakmai megvalósítók 1-1 választott programcsomagot vezettek be egy-egy tanulócsoporthoz, melyhez a projekt időtartama alatt tanévenként 10-10 tananyagterületet hoztak létre 4 tanéven keresztül. Ezek a tananyagterületek a Nemzeti Köznevelési Portálon találhatóak, melyeket regisztrációval lehet megtekinteni.

Programcsomagok

Szövegértés fejlesztése alsó és felső tagozaton a LEGO® StoryStarter csomag alkalmazásával

Szakmai megvalósító: Fazekas Anett - tanító

A tanulók körében nagyon népszerű eszköz. A fentiekén túl a tanulók motivációjára és kreativitására is rendkívül kedvezően hat, ezért belső tudásmegosztás keretében a programot és módszert a nevelőtestület más tagjai is elkezdték alkalmazni magyar órákon.

GEOMATECH - élményalapú, interaktív, digitális matematika feladat- és tananyagrendszer felső tagozatosok számára

Szakmai megvalósító: Jelenfiné Balázs Margit – matematika-kémia szakos tanár

A projekt továbbképzéseinek köszönhetően számos olyan digitális platformot, digitális eszközt ismertünk meg, amellyel a GEOMATECH tananyagrendszert is rendkívül jól lehet ötvözni.

Jelenfiné Balázs Margit olyan fokú jártasságra tett szert, hogy a Digitális Tér Konferencián 2021. november 25-én eTwinning Különdíjban részesült a pályázatra benyújtott „Utazás az atommag középpontja felé” című digitális óraterve.

Projektszemléletű ismeretátadás az alsó tagozaton LEGO®WeDo eszközökkel

Szakmai megvalósító: Gál Anita – tanító informatika műveltségterülettel
Iskolánkban a projektszemléletű ismeretátadás felsőbb évfolyamokon (5-6-7. évfolyam) a LEGO®Spike robottal, majd 7-8. évfolyamon a LEGO®EV3 robottal folytatjuk.



**TISZAFÖLDVÁRI
KOSSUTH LAJOS
ÁLTALÁNOS ISKOLA**



WWW.KOSSUTH-TFOLDVAR.EDU.HU

A projektben résztvevő iskolák:



SZOLNOKI SZÉCHENYI ISTVÁN GIMNÁZIUM ÉS MŰVÉSZETI SZAKGIMNÁZIUM

OM azonosító: 035994
5000 Szolnok, Széchenyi István krt. 16.
(56) 340-555 (56) 342-834
E-mail: info@szolnokiszechenyi.hu



SZÉCHENYI KÖRÚTI SPORTISKOLAI ÁLTALÁNOS ISKOLA ÉS ALAPFOKÚ MŰVÉSZETI ISKOLA

OM azonosító: 035880
5000 Szolnok, Széchenyi István krt. 10.
(56) 422-886 (56) 424-886
E-mail: szechenyi.alt.iskola@gmail.com



SZANDASZŐLŐSI ÁLTALÁNOS ISKOLA ÉS ALAPFOKÚ MŰVÉSZETI ISKOLA

OM azonosító: 035883
5008 Szolnok, Simon Ferenc út 47.
(56) 411-305 (56) 424-610
E-mail: szandasuli.titkarsag@szandasuli.hu



TISZAFÖLDVÁRI KOSSUTH LAJOS ÁLTALÁNOS ISKOLA

OM azonosító: 035949
5430 Tiszaföldvár, Kossuth Lajos út 116-120.
(56) 470-023 (56) 570-610
E-mail: zoldiskola@kossuth-tfoldvar.edu.hu